



Quickstart Guide
Démarrage Rapide
Schellstart
Inizio Rapido

L80100XY



Contents

English	3
Français	6
Deutsch	9
Italiano	12

LOADING STEEL EMPIRE

IBM PC & Compatibles

To load direct from disk:

N.B. You should run the program from a backup copy, and not the original disk.

1. Ensure your mouse driver is installed and all memory-resident programs are removed.
2. Insert the Boot Disk into the drive and, from the MS-DOS prompt, select that drive if necessary.
3. Type STEEL and press [ENTER]. The program will now begin to load. Swap disks as advised by the program, but otherwise do not remove any disk from the drive during the game.

To install and load from hard disk:

N.B. This program is not copy-protected, and may be copied to a hard disk.

1. To install on a hard disk, insert Boot Disk into a drive, log onto that drive and type INSTALL [ENTER] and follow the on-screen instructions.
2. To run the program, type STEEL [ENTER] from inside the appropriate directory.

Commodore AMIGA and Atari ST/STE

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer turned off for 30 seconds in case a virus has installed itself into your computer's memory - this will kill a virus if one is present.
2. Insert Boot Disk into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Swap disks as advised by the program, but otherwise do not remove any disk from the drive during the game.

INTRODUCTION

The precarious peace gave way long ago to anarchy and strife. In the far reaches of the Andromeda system, opposing galactic empires stake their claim to the planet Orion. Now the race is on. The empires are building new military-industrial bases, and each is intent on the destruction of the others. The prize? Total world domination. In this world of unlimited opportunity and ambition there is neither scruple or moral - playing for the highest stakes, your orders are: construct, command, conquer!

You are the supreme commander of one of those powers. Your goal is to crush the opposing forces - totally. You must engage and defeat your enemies, and successfully counter their attacks with superior strategic and tactical gameplay.

Starting with a small territorial base and limited wealth to fund your campaign, you must build armaments factories and construct mighty Cyborgs - the huge, heavily armoured bio-machines which will, in turn, invade and conquer further territories. Gradually your military-industrial complex will expand, with new factories building bigger, more powerful Cyborgs... as you spiral toward ever fiercer conflict. And as your Cyborg armies consolidate the strategic advance and close for battle with enemy forces, you can choose to take direct control of the fast-moving tactical engagement.

QUICKSTART

To help you get straight into Steel Empire without having to wade through the whole manual first, here is a quick guide to getting your world-conquering strategies underway without too many problems.

1. Load up and start the game according to the loading instructions, above.
2. Choose from the main selection screen which game type you wish to play (the following steps refer to the COMPLETE CAMPAIGN option).
3. Select which empires are to take part, under either player or computer control.
4. Select SHOW ALL to display your opponents' territories, or FOG OF WAR to shield them from view.
5. Enter your General's name.
6. Select the computer opponent's skill level from 1 (vicious and cunning) to 6 (weak and feeble).
7. The ten control icons are located at the bottom of the screen. Click on the COMMAND CHAIR icon to view the world of Orion. Your turn now begins.

8. The flag shown on screen is your headquarters, the only territory you occupy at the start of the game. Before you can occupy any further territories, you must build Cyborgs, and to do this you must first build a factory. Select the BUILD FACTORY icon, and click on the flagged territory.
9. Click on the factory you wish to build, and then OK to confirm. (Bear in mind the amount of money available to you in the vault, and that building Cyborgs in this factory will also have a cost. As you occupy more territories, they will generate more wealth for you.)
10. Select the BUILD CYBORG icon, and click on the factory. Select which Cyborg type you wish to build (again, bearing in mind the funds available to you).
11. Note that each Cyborg needs a certain time for construction, so if you choose to build a small and inexpensive Mercury, it will take fewer game turns to complete than constructing a costly but powerful Titan.
12. Click on the COMMAND CHAIR icon to end your game turn. Now the enemy commanders will, in turn, decide and carry out their courses of action. When finished, the prompt will appear on screen for you to take control again.
13. When your Cyborgs are complete, you can move them to a neighbouring territory by selecting the MOVE CYBORG icon. Click on the centre of the country you want to move from, followed by the destination. Select which Cyborg to move (by clicking on the desired name), then OK to confirm.
14. Click on the COMMAND CHAIR icon to end your turn. When your opponents have completed their turns, start your next turn. At this point, if the country you have moved into is not already inhabited, click on the CREATE CAPITAL icon, then click on that territory. This will install your government (at a cost!), and enable you to collect wealth and build factories, Cyborgs, fortifications and so forth.
15. If, at the end of a round, two rival empires are trying to occupy the same territory, a tactical battle will take place. If you chose to play the COMPLETE CAMPAIGN game, you can take control of the action. If you are playing the STRATEGY CAMPAIGN, the battle will be fought and resolved automatically by the computer.

Now you have some idea of what the game involves. The instruction manual gives full information and details on playing STEEL EMPIRE, including statistics on Cyborg types, factories and countries; fortifications, factory enhancements and spy satellites; combat conditions and Cyborg repairs - all of which will help you to get the most out of playing STEEL EMPIRE. Good luck, and happy conquering!

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT DE STEEL EMPIRE

IBM PC et compatibles

Pour charger directement depuis la disquette:

Note: Passez le programme depuis une copie de réserve et non pas la disquette d'origine.

1. Assurez-vous que le gestionnaire de souris est installé et que tous les programmes résidents en mémoire sont retirés.
2. Introduisez la disquette de chargement dans le lecteur et, à l'invite MS-DOS, sélectionnez ce lecteur si nécessaire.
3. Tapez STEEL et appuyez sur [ENTREE]. Le programme va alors commencer à se charger. Changez de disquette selon les instructions, mais sinon ne retirez pas la disquette du lecteur pendant le jeu.

Pour installer et charger depuis un disque dur:

Note: Ce programme n'est pas protégé et peut donc être copié sur disque dur.

1. Pour installer sur un disque dur, introduisez la disquette de chargement dans le lecteur, sélectionnez ce lecteur, tapez INSTALL [ENTREE], et suivez les instructions de l'écran.
2. Pour passer le programme, tapez STEEL [ENTREE] depuis le répertoire voulu.

Commodore AMIGA et Atari ST/STE

1. Eteignez l'ordinateur et débranchez tous les périphériques non essentiels. Nous vous recommandons de laisser l'ordinateur éteint pendant au moins 30 secondes au cas où un virus se serait installé dans la mémoire - cela tuera le virus s'il y en a un.
2. Introduisez la disquette de chargement dans le lecteur et allumez l'ordinateur. Le jeu commencera alors à charger. Changez de disquette selon les instructions du programme, mais sinon ne retirez pas la disquette du lecteur pendant le jeu.

INTRODUCTION

Une paix précaire a depuis longtemps fait place à l'anarchie et à la discorde. Dans les coins les plus reculés de la constellation d'Andromède, des empires galactiques ennemis revendiquent la planète Orion. La course a démarré. Les empires construisent de nouvelles bases militaro-industrielles, et chacun est résolu à anéantir les autres. L'enjeu? La domination universelle. Dans ce monde de possibilités et d'ambitions illimitées, il n'existe ni scrupules ni morale -

vous avez tout à gagner ou à perdre et vos ordres sont: construire, commander, conquérir!

Vous êtes le Commandant Suprême de l'une de ces puissances. Votre objectif: anéantir les armées ennemies - complètement. Vous devez livrer bataille, vaincre, et résister aux attaques grâce à votre expertise en stratégie et votre virtuosité en tactique.

Vous commencez avec un petit territoire et des fonds limités pour financer votre campagne, et vous devez construire des usines d'armement et construire les féroces cyborgs - les énormes bio-machines blindées qui, à leur tour, envahiront et domineront d'autres territoires. Progressivement votre puissance militaro-industrielle s'étendra, avec de nouvelles usines pour construire des cyborgs encore plus grands et plus puissants ... et vous serez entraîné dans des conflits de plus en plus implacables. Et une fois que vos armées de cyborgs auront consolidé leurs avances stratégiques et serré les rangs pour l'ultime bataille, vous pourrez choisir de diriger vous-même un engagement tactique fulgurant.

DEMARRAGE RAPIDE

Pour vous aider à vous mettre rapidement à jouer sans avoir à avaler d'abord le manuel entier, voici un guide rapide pour vous mettre sur la voie de votre conquête de l'univers sans trop de problèmes.

1. Chargez et commencez la partie selon les instructions ci-dessus.
2. Choisissez sur l'écran de sélection principal le type de jeu que vous souhaitez (les instructions ci-dessous se rapportent à l'option Campagne Intégrale).
3. Choisissez les empires qui vont participer et s'ils sont sous commande humaine ou d'ordinateur.
4. Sélectionnez MONTRER TOUT pour afficher les territoires de vos ennemis, ou BROUILLARD DE LA GUERRE pour les maintenir cachés.
5. Entrez le nom de votre général.
6. Sélectionnez le niveau de force de votre ordinateur ennemi, de 1 (vieux et rusé) à 6 (faible et débile).
7. Les dix icônes de commande sont situées en bas de l'écran. Cliquez sur l'icône SIEGE DE COMMANDE pour voir le monde d'Orion. Votre tour commence alors.
8. Le drapeau qui est affiché sur l'écran est votre quartier général, le seul territoire que vous occupez au départ. Avant de pouvoir conquérir d'autres territoires, il faut construire des cyborgs, et pour cela il faut construire d'abord une usine. Sélectionnez l'icône CONSTRUIRE USINE, et cliquez sur le territoire où se trouve le drapeau.

9. Cliquez sur l'usine que vous voulez construire, et ensuite sur OK pour confirmer. Gardez à l'esprit la somme d'argent disponible dans le coffre-fort, et souvenez-vous que la construction de cyborgs dans cette usine coûtera aussi de l'argent. Au fur et à mesure que vous occuperez d'autres territoires, ils vous rapporteront de l'argent.
10. Sélectionnez l'icône CONSTRUCTION DE CYBORG, et cliquez sur l'usine. Sélectionnez le type de cyborg que vous voulez construire (en prenant également en compte les fonds qui sont à votre disposition).
11. Notez que chaque cyborg demande un certain temps de construction, donc que si vous choisissez un petit cyborg pas cher comme le Mercure, il prendra moins de tours de jeu à fabriquer qu'un cher mais puissant Titan.
12. Cliquez sur l'icône SEIGE DE COMMANDE pour terminer votre tour. Les commandants ennemis prendront alors leur tour pour décider et exécuter leurs stratégies. Une fois qu'ils auront fini, l'invite apparaîtra sur l'écran pour vous demander de prendre de nouveau votre tour.
13. Lorsque vos cyborgs sont prêts, vous pouvez les mettre dans un territoire voisin en sélectionnant l'icône DEPLACER CYBORG. Cliquez sur le centre du pays d'où vous voulez partir, puis sur la destination. Sélectionnez le cyborg à déplacer (en cliquant sur le nom voulu), puis OK pour confirmer.
14. Cliquez sur l'icône SIEGE DE COMMAND pour terminer votre tour. Une fois que vos adversaires auront terminé leur tour, commencez votre tour suivant. A ce point, si le pays où vous vous trouvez n'est pas déjà peuplé, cliquez sur l'icône CREER CAPITALE, puis cliquez sur ce territoire. Cela y installera votre gouvernement (à grands frais!), et vous permettra d'en tirer des revenus et d'y construire des usines, des cyborgs, des fortifications et ainsi de suite.
15. Si, à la fin d'un tour, deux empires essayent d'occuper le même pays, une bataille tactique aura lieu. Si vous avez choisi de jouer une partie de CAMPAGNE INTEGRALE, vous pouvez diriger les opérations. Si vous jouez une partie de CAMPAGNE STRATEGIQUE, la bataille sera menée et résolue automatiquement par l'ordinateur.

Maintenant vous avez une idée du jeu. Le manuel d'instructions vous donnera des explications complètes et tous les détails pour jouer à STEEL EMPIRE, y compris des statistiques sur les types de cyborgs, les usines et les pays; les fortifications, les agrandissements d'usines et les satellites espions; les conditions de combat et les réparations aux cyborgs - tout ce qui vous permettra de profiter à fond des possibilités du jeu. Bonne chance, et bonnes conquêtes!

STEEL EMPIRE LADEN

IBM PC und Kompatible

Laden direkt von der Diskette:

Anmerkung: Das Programm sollte stets von einer Sicherungskopie und nicht von der Originaldiskette geladen werden.

1. Sicherstellen, daß der Maustreiber installiert ist und alle Speicherresidenten Programme entfernt wurden.
2. Start-Diskette ins Laufwerk einlegen und über das MS-DOS-Prompt falls nötig auf das Laufwerk gehen.
3. STEEL eintippen und [ENTER] drücken. Das Programm wird nun geladen. Entsprechend der Programmanweisungen Disketten wechseln, während des Spiels jedoch niemals unaufgefordert Diskette aus dem Laufwerk nehmen.

Installieren und von der Festplatte laden:

Anmerkung: Dieses Programm ist nicht kopiergeschützt, kann also auf eine Festplatte kopiert werden.

1. Zum Installieren auf der Festplatte Start-Diskette in ein Laufwerk, einlegen, auf dieses Laufwerk gehen und INSTALL eintippen, [ENTER] drücken und die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen.
2. Zum Laden des Programms ins entsprechende Unterverzeichnis gehen, STEEL eintippen und [ENTER] drücken.

Commodore AMIGA und Atari ST/STE

1. Computer ausschalten und alle nicht erforderlichen Peripheriegeräte entfernen. Wir empfehlen, den Computer 30 Sekunden lang ausgeschaltet zu lassen, denn so kann ein Virus, der sich möglicherweise im Speicher des Computers installiert hat, beseitigt werden.
2. Start-Diskette ins Laufwerk einlegen und Computer einschalten. Nun wird das Spiel automatisch geladen. Disketten entsprechend der Programmanweisung wechseln, sonst Diskette jedoch während des Spiels nicht aus dem Laufwerk nehmen.

EINLEITUNG

Der unsichere Frieden fiel bereits vor langer Zeit der Anarchie und Gewalt zum Opfer. In den Weiten des Andromeda-Systems machen gegnerische galaktische Reiche ihren Anspruch auf den Planeten Orion geltend. Nun beginnt der Wettstreit. Die Reiche bauen neue industrialisierte Militärbasen auf und jedes von ihnen zielt auf die Vernichtung der anderen ab. Der Preis? Unumschränkte Weltherrschaft. In dieser Welt der unbeschränkten Möglichkeiten und des ungezügelten Ehrgeizes gibt es weder Skrupel noch Moral - es geht ums Ganze und dein Befehl lautet: Baue, befehle und besiege!

Du bist der Oberbefehlshaber einer dieser Mächte. Dein Ziel ist es, die gegnerischen Streitkräfte zu vernichten - total zu vernichten. Du mußt deine Feinde bekämpfen und besiegen und ihren Angriffen durch überlegenes Strategie und Taktikspiel standhalten.

Du beginnst mit einer kleinen Militärbasis und begrenzten Mitteln zur Finanzierung deines Feldzuges und mußt, nun Waffenfabriken errichten und mächtige Cyborgs bauen - diese riesigen, schwer gepanzerten Biomachines, die wiederum in weitere Gebiete vordringen und sie erobern werden. So wird sich deine Militärherrschaft allmählich ausdehnen, du wirst über mehr Fabriken verfügen und größere, mächtigere Cyborgs bauen können, während du unausweichlich auf heftigere, härte Konflikte zusteuerst. Wenn nun deine Cyborg-Armeen den strategischen Vorsprung ausbauen und sich zur Schlacht mit den feindlichen Streitkräften bereitmachen, kannst du, wenn du möchtest, selbst die direkte Steuerung im unbarmherzigen, harten Kampf übernehmen.

SCHNELLSTART

Hier wollen wir dich schnell mit den Grundelementen von Steel Empire bekannt machen, damit du dich nicht erst durch das ganze Handbuch kämpfen mußt, bevor du mit dem Spiel beginnen kannst.

1. Lade und starte das Spiel wie in den vorstehenden Landeanweisungen beschrieben.
2. Wähle auf dem Hauptmenüschirm, welche Art von Spiel du spielen möchtest (die folgenden Schritte beziehen sich auf die Option TOTALER KRIEG).
3. Wähle aus, welche Reiche - entweder vom Computer oder von Spielern gesteuert - beteiligt sein sollen.
4. Wähle ZEIG ALLES, um einen Blick auf die Gebiete deiner Gegner zu werfen oder KAMPFNEBEL, um sie zu verbergen.
5. Gib den Namen deines Generals ein.
6. Wähle die Schwierigkeitsstufe des Computers von 1 (bösaartig und schlau) bis 6 (schwach und tattrig).
7. Unten auf dem Schirm befinden sich zehn Steuerungs-Ikone. Nun das Ikon KOMMANDOSITZ anklicken, dann kannst du die Welt von Orion sehen. Nun beginnt dein Zug.

8. Die Fahne auf dem Bildschirm bezeichnet dein Hauptquartier, das einzige Gebiet, das du zu Beginn des Spiels beherrscht. Bevor du weitere Gebiete besetzen kannst, mußt du Cyborgs bauen und dazu mußt du erst eine Fabrik bauen. Wähle also das Ikon für den FABRIKBAU und klicke das beflaggte Gebiet an.
9. Klicke die Fabrik an, die du bauen möchtest und dann "OK" zur Bestätigung. (Dabei jedoch nicht vergessen, wieviel Geld du im Tresor hast und daß der Bau von Cyborgs in der Fabrik auch mit entsprechenden Kosten verbunden ist. Wenn du mehr Gebiete beherrscht, bringen diese dir ein zusätzliches Einkommen.)
10. Wähle das Ikon für den CYBORG-BAU und klicke die Fabrik an. Wähle dann, welche Art von Cyborg du bauen willst (hier wiederum berücksichtigen, über welche Mittel du verfügst).
11. Beachte bitte, daß der Bau jedes Cyborgs eine gewisse Zeit dauert, wenn du also einen kleinen, billigen Mercury baust, so erfordert das weniger Züge im Spiel als der Bau eines teureren, aber stärkeren Titan.
12. Zum Beenden deines Zugs klickst du nochmals das Ikon für den KOMMANDOSITZ an. Nun entscheiden die gegnerischen Befehlshaber, welche Schritte sie ergreifen wollen. Am Ende ihres Zugs erscheint die Aufforderung an dich auf dem Schirm, wieder die Leitung zu übernehmen.
13. Wenn deine Cyborgs einsatzbereit sind, kannst du sie durch die Auswahl des Ikon CYBORGS BEWEGEN in ein benachbartes Gebiet bringen. Erst die Mitte des Landes anklicken, von dem du weggehen willst und dann das Zielland anklicken. Du mußt auch angeben, welcher Cyborg gehen soll. Dazu die Bezeichnung des entsprechenden Cyborgs anklicken und mit OK bestätigen.
14. Am Ende deines Zuges wieder das Ikon KOMMANDOSITZ anklicken. Nachdem dann deine Gegner am Zuge waren, bist du wieder an der Reihe. Bist du dann in einem Land, das noch unbewohnt ist, so klickst du das Ikon für HAUPTSTADTBAU an und dann dieses Gebiet. Dann wird deine Regierung errichtet (aber nicht umsonst!), du kannst Wohlstand erwerben und Fabriken, Cyborgs, Befestigungen usw. bauen.
15. Versuchen am Ende einer Runde zwei rivalisierende Reiche das gleiche Gebiet zu besetzen, so kommt es zu einer taktischen Schlacht. Wenn du TOTALER KRIEG spielst, kannst du hier deine Armee selbst steuern. Spielst du STRATEGISCHER KRIEG, so wird die Schlacht vom Computer automatisch ausgetragen.

Jetzt weißt du schon in groben Zügen, worum es bei diesem Spiel geht. Im Bedienungshandbuch findest du ausführliche Einzelheiten über STEEL EMPIRE, einschließlich von Angaben über die Arten der Cyborgs, Fabriken und Länder, Befestigungen, Fabrikbauten und Spionagesatelliten, Kampfbedingungen und Reparatur der Cyborgs. Wenn du also wirklich alle Möglichkeiten zum Sieg nutzen willst, solltest du unbedingt das Handbuch lesen. Viel Glück und auf in den Kampf!

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DI STEEL EMPIRE

PC IBM e compatibili

Per caricare direttamente dal disco:

NB: Si consiglia di mandare in esecuzione il programma da una copia di backup e non dal disco originale.

1. Accertarsi che il driver per il mouse sia installato e che siano stati rimossi tutti i programmi presenti nella memoria.
2. Inserire il disco di caricamento nel drive e, dal messaggio MS-DOS, scegliere quel drive, se necessario.
3. Digitare STEEL e premere [ENTER]. Il programma comincia adesso a caricare. Scambiare i dischi seguendo le istruzioni nel programma, ma diversamente non togliere mai il disco dal drive durante il gioco.

Per installare e caricare dall'hard disk:

NB: Questo programma non è protetto da duplicazione e può perciò essere copiato sull'hard disk.

1. Per installare sull'hard disk, inserire il disco di caricamento in un drive, iniziare in quel drive digitando INSTALL [ENTER] e seguire le istruzioni sullo schermo.
2. Per mettere in esecuzione il programma digitare STEEL [ENTER] dalla lista pertinente.

Commodore AMIGA e Atari ST/STE

1. Spegnerne il computer e staccare tutte le unità periferiche non necessarie. Lasciare il computer spento per 30 secondi per eliminare gli eventuali virus che potrebbero essersi installati nella memoria del computer.
2. Inserire il disco di caricamento nel drive e accendere il computer. Il gioco comincia adesso a caricare. Scambiare i dischi secondo le istruzioni nel programma, ma diversamente non togliere il disco dal drive durante il gioco.

INTRODUZIONE

La pace precaria esistente fu soppiantata tanto tempo fa da anàrchia e conflitti. Ai limiti remoti del sistema di Andromeda vari imperi galattici opposti lottano per la conquista del pianeta di Orion. La gara è cominciata! Gli imperi costruiscono nuove basi militari-industriali e ciascun impero persegue accanitamente la distruzione degli altri. Qual'è il premio finale tanto ambito? Il dominio totale del mondo! In questo mondo ricco di opportunità senza limiti e di ambizioni, dove non esistono scrupoli né principi morali, giocando per la posta più alta, dovete agire all'insegna del motto: costruire, comandare, conquistare.

Siete il comandante supremo di uno di questi poteri e avete il compito di annientare le forze avversarie; dovete confrontare, sconfiggere i nemici e contrattaccare violentemente con un gioco tattico e strategico superiore.

Cominciando il gioco da una piccola base territoriale e con risorse economiche limitate per sostenere la vostra campagna, dovete costruire fabbriche di armamenti e poderosi Cyborg - le enormi macchine pesantemente corazzate che, a loro volta, invaderanno e conquisteranno altri territori. Il vostro complesso industriale-militare si espanderà gradualmente con nuove fabbriche che costruiranno Cyborg ancora più grandi e più potenti ... mentre vi accingete ad affrontare un conflitto di proporzioni sempre più portentose. E man mano che i vostri eserciti Cyborg consolidano l'avanzata strategica e confrontano le forze nemiche in battaglia, potete scegliere di controllare direttamente lo scontro tattico velocissimo!

INIZIO RAPIDO

Per poter giocare direttamente a Steel Empire, senza dover prima leggere tutta le istruzioni contenute nel manuale, ecco una guida rapida per mettere in atto le vostre strategie per la conquista del mondo, senza troppe difficoltà.

1. Caricate e iniziate il gioco seguendo le istruzioni suindicate di caricamento.
2. Scegliete dallo schermo della selezione principale quale tipo di gioco volete giocare (i seguenti stadi sono relativi all'opzione CAMPAGNA COMPLETA).
3. Scegliete gli imperi partecipanti, se controllati dal computer o dai giocatori.
4. Scegliete MOSTRA TUTTO per mostrare i territori degli avversari o NEBBIA DI GUERRA per nasconderli.
5. Inserite il nome del vostro Generale.
6. Scegliete il livello di abilità dell'avversario del computer da 1 (cattivo e furbo) a 6 (debole e fiacco).
7. Le dieci icone di controllo sono situate nella parte inferiore dello schermo. Cliccate sull'icona della POSIZIONE DI COMANDO per vedere il mondo di Orion. Comincia adesso il vostro turno.
8. La bandiera sullo schermo rappresenta il vostro quartier generale, l'unico

territorio che occupate all'inizio del gioco. Prima di poter occupare altri territori, dovete costruire dei Cyborg, e per far questo dovete prima di tutto costruire una fabbrica. Scegliete l'icona COSTRUIRE FABBRICA e cliccate sul territorio contrassegnato dalla bandiera.

9. Cliccate sulla fabbrica che volete costruire e poi su OK per confermare. (Ricordate che nella volta c'è una somma di denaro disponibile per voi e che costruire i Cyborg in questa fabbrica costa del denaro. Man mano che occupate altri territori, questi generano ulteriore reddito che potete utilizzare.)
10. Scegliete l'icona COSTRUIRE CYBORG e cliccate sulla fabbrica. Scegliete quale tipo di Cyborg volete costruire (anche in questo caso ricordate i fondi a vostra disposizione).
11. La costruzione di ciascun Cyborg richiede un certo periodo di tempo; se scegliete di costruire un Mercury piccolo ed economico, ci vorranno meno turni per completare questa costruzione, rispetto alla costruzione di un potentissimo e caro Titan.
12. Cliccate sull'icona POSIZIONE DI COMANDO per finire il vostro turno. Ora i comandanti nemic decideranno, a loro volta, e seguiranno il proprio corso d'azione. Alla fine del loro turno comparirà sullo schermo il messaggio che vi chiederà di assumere nuovamente il comando.
13. Quando i vostri Cyborg sono completi, potete muoverli in un territorio vicino, scegliendo l'icona MUOVERE CYBORG. Cliccate nel centro del paese da dove volete spostarvi, e poi del paese di destinazione. Scegliete il Cyborg da muovere (cliccando sui name scelto) e poi OK per confermare.
14. Per terminare il vostro turno cliccate sull'icona POSIZIONE DI COMANDO. Quando i vostri avversari hanno completato i propri turni, tocca nuovamente a voi. A questo punto, se il paese nel quale siete entrati non è già abitato, cliccate sull'icona CREARE CAPITALE, e poi sul territorio. Questo installerà il vostro governo (dietro pagamento) e vi consentirà di ottenere del denaro e di costruire fabbriche, Cyborg, fortificazioni e così via.
15. Se, alla fine di un giro, due imperi rivali cercano di occupare lo stesso territorio, si combatte una battaglia tattica. Se scegliete di giocare il gioco CAMPAGNA COMPLETA, potete assumere il comando dell'azione. Se giocate la CAMPAGNA STRATEGICA, la battaglia sarà combattuta e risolta automaticamente dal computer.

Vi rendete conto adesso di come si svolga il gioco. Il manuale di istruzioni vi fornisce tutte le informazioni necessarie e particolareggiate per giocare a STEEL EMPIRE, fra cui dati statistici sui tipi di Cyborg, sulle fabbriche e sui paesi, sulle fortificazioni, sui miglioramenti delle fabbriche e sui satelliti spia, sulle condizioni di combattimento e sulle riparazioni dei Cyborg. Potrete perciò giocare a STEEL EMPIRE nel modo più entusiasmante possibile. In bocca al lupo e buone conquiste!